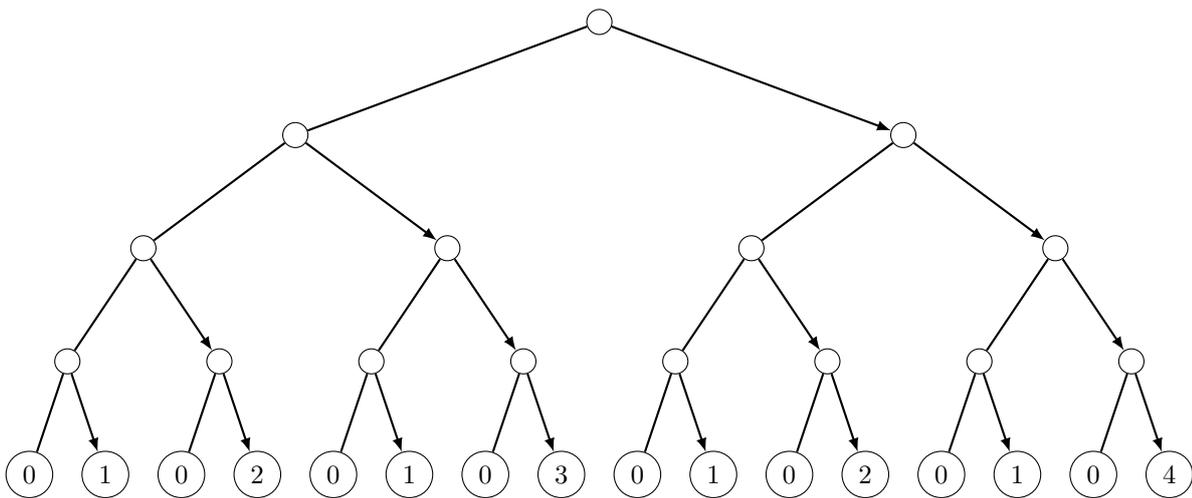
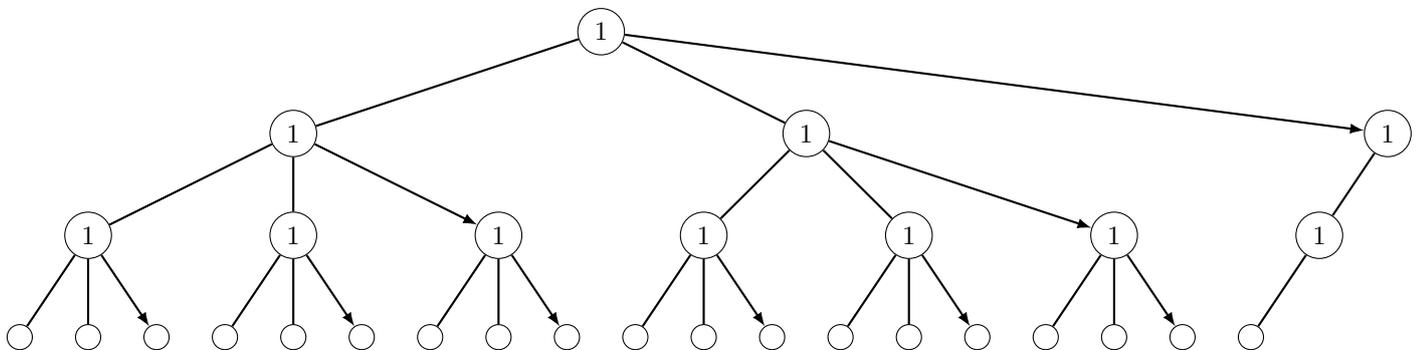


Ci-dessus, un arbre binaire sur lequel on applique un “transfert de jetons” le plus longtemps possible pour en étiqueter les feuilles*.

On obtient l’arbre à feuilles étiquetées suivant :

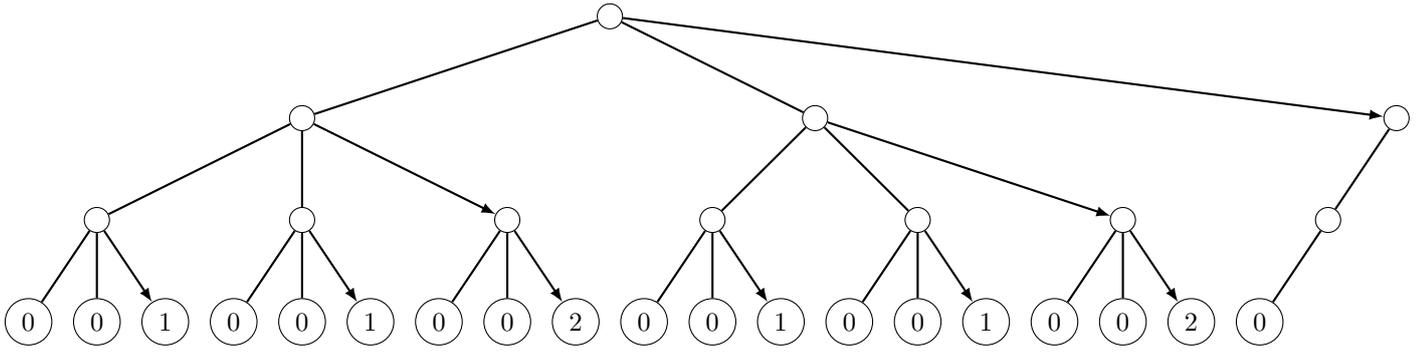


Procédons maintenant sur un arbre ayant le même nombre de feuilles (16) que l’arbre précédent, mais qui est un arbre ternaire,



On obtient les étiquettes suivantes pour les feuilles :

*. On a utilisé le site <http://math.et.info.free.fr/TikZ/Arbre/> très pratique pour générer le code TikZ.



On imagine des arbres 4-naires, 5-naires, etc., fabriqués selon la même idée : les jetons des noeuds intérieurs de l'arbre n'ont le droit d'être distribués qu'aux "derniers" fils à chaque fois (fils à l'extrémité droite d'une fratrie). Le chip-firing "calcule" de cette étrange manière, comme étiquette de la n -ième feuille, dans l'arbre x -naire, quelle est la plus grande puissance de x qui divise n .