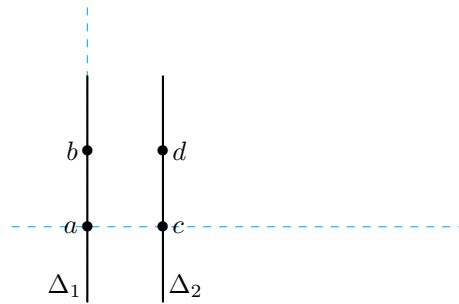


On explique ici où on est arrêté, bloqué : on ne trouve pas comment utiliser une fonction qu'on a définie, fonction qui agit sur un champ de lettres, pour obtenir des informations sur l'ensemble des nombres premiers.

Notre fonction f est définie par :

$$\begin{aligned}
 f: E \times E &\longrightarrow E \\
 (u, v) &\longmapsto p_x(u) + p_y(v) \\
 \left(\begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} x_2 \\ y_2 \end{pmatrix} \right) &\longmapsto \begin{pmatrix} x_1 \\ y_2 \end{pmatrix}
 \end{aligned}$$

On peut "voir" la fonction f de la façon suivante. On note $a \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, $b \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$, $c \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ et $d \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$, les 4 points du plan. On appelle Δ_1 la droite contenant les points a et b et Δ_2 la droite contenant les points c et d .



f est la projection orthogonale qui associe à un bipoint (vecteur) le point projeté orthogonal de son point extrémité sur la droite d à laquelle appartient son point origine ($d = \Delta_1$ ou $d = \Delta_2$). Les images par cette projection des bipoints sont :

$$\begin{array}{c|c|c|c}
 aa \rightarrow a & ba \rightarrow a & ca \rightarrow c & da \rightarrow c \\
 ab \rightarrow b & bb \rightarrow b & cb \rightarrow d & db \rightarrow d \\
 ac \rightarrow a & bc \rightarrow a & cc \rightarrow c & dc \rightarrow c \\
 ad \rightarrow b & bd \rightarrow b & cd \rightarrow d & dd \rightarrow d
 \end{array}$$

On étend cette fonction à une suite de lettres, en l'appliquant d'un coup à tous les doublons de lettres de cette suite. Par exemple,

$$f(\dots aacdacba \dots) = \dots aadcada \dots$$

On imagine cette opération appliquée à l'infini, sur un champ de lettres infini ; chaque lettre $l_{i,j}$ du champ se déduit par les règles de réécriture vues ci-dessus des lettres $l_{i-1,j-1}$ et $l_{i-1,j}$ (d'une manière similaire à la manière dont les coefficients du binôme sont calculés dans le triangle de Pascal). Ci-dessous est fourni un extrait de ce champ qui représente les décompositions des nombres pairs de 6 à 34 en sommes de 2 entiers impairs depuis la somme 3+3 en haut à gauche du nombre pair 6 à la somme 17+19 en bas à droite du nombre pair 34. La huitième ligne par exemple fournit les lettres associées aux sommes décomposant l'entier pair 20 et qui sont 3+17 = a , 5+15 = c , 7+13 = a , 9+11 = b , 11+9 = c , 13+7 = a , 15+5 = b et 17+3 = a .

```

⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮
... a c c b a a d a ...
... a a c d a a b c ...
... a a a d c a b a ...
... c a a b c c b a ...
... a c a b a c d a ...
... a a c b a a d c ...
... c a a d a a b c ...
... a c a b c a b a ...
... a a c b a c b a ...
... c a a d a a d a ...
... a c a b c a b c ...
... c a c b a c b a ...
... c c a d a a d a ...
... a c c b c a b c ...
... a a c d a c b a ...
⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮

```

Illustrons sur un exemple la règle générale de réécriture qui permet de trouver la lettre $l_{i,j}$ à partir des lettres $l_{i-1,j-1}$ et $l_{i-1,j}$:

la lettre	représente la décomposition	exemple
$l_{i-1,j-1}$	$n = x_1 + y_1$	$30 = 3 + 27$
$l_{i-1,j}$	$n = x_2 + y_2 = (x_1 + 2) + (y_1 - 2)$	$30 = 5 + 25$
$l_{i,j}$	$n + 2 = x_2 + y_1 = (x_1 + 2) + y_1$	$32 = 5 + 27$

Lorsqu'on compte les lettres dans certains mots extraits du champ de lettres, par exemple des lettres a , on compte des assertions logiques du type

$$(n = x + y) \wedge (x \leq y) \wedge (x \text{ premier}) \wedge (y \text{ premier})$$

Remarque : les décompositions de Goldbach binaire (i.e. en somme de 2 premiers) sont les a qui se trouvent parmi les lettres colorées en bleu du champ de lettres.

Ci-dessous, on a noté en rouge les lettres a en fin de mots bleus qui représentent les nombres premiers au sens où elles codent les décompositions de Goldbach triviales de la forme $2p = p + p$. Ces lettres sont bien sûr alignées car elles sont en fin de mots et que la longueur des mots bleus augmente régulièrement.

```

⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮
... a c c b a a d a ...
... a a c d a a b c ...
... a a a d c a b a ...
... c a a b c c b a ...
... a c a b a c d a ...
... a a c b a a d c ...
... c a a d a a b c ...
... a c a b c a b a ...
... a a c b a c b a ...
... c a a d a a d a ...
... a c a b c a b c ...
... c a c b a c b a ...
... c c a d a a d a ...
... a c c b c a b c ...
... a a c d a c b a ...
⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮ ⋮

```

On cherche à coder les lettres a, b, c, d par des matrices 2×2 . On a trouvé par programme certaines possibilités de matrices dont les éléments sont tous entiers mais aucune de ces possibilités ne permet de

distinguer a de c et b de d . Il est vrai que la lecture des 16 règles de réécriture montre cette similarité des rôles des lettres a et c d'une part et b et d d'autre part.

Une solution possible qui vérifie les règles $aa = a, ab = b, etc$ est :

$$a = c = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 1 & 2 \end{pmatrix}$$

$$b = d = \begin{pmatrix} 0 & -1 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$