

Tentative pour remplacer le logarithme intégrale par l'exponentielle intégrale adéquate dans la formule de Riemann du calcul de $\pi(x)$ (Denise Vella-Chemla, 28.02.2025)

Dans une conférence hier à l'IHP, Alain Connes a expliqué que certaines formules (notamment dans le livre de Edwards) étaient à modifier, pour le calcul de la fonction $\pi(x)$ qui fournit le nombre de nombres premiers inférieurs à un nombre donné x .

J'ai essayé de programmer cela, sans succès, je me suis forcément trompée ici ou là. Le programme a un comportement particulier : l'erreur baisse régulièrement entre deux carrés de nombres premiers, puis elle remonte, puis redécroît jusqu'au double de premier suivant.

J'ai utilisé cette formule trouvée dans l'article de Dittrich¹.

Le programme utilise en lieu et place du calcul des logarithmes intégrales pour les x^p l'exponentielle intégrale, disponible dans le package python `mpmaths`.

```
1 import time
2 import numpy as np
3 import cmath
4 import math
5 from math import log, isqrt
6 import mpmath
7 from mpmath import ei, li
8 import scipy
9 from scipy.integrate import quad
10
11 class Premiers():
12     def __init__(self, n):
13         premier = np.full(n, True)
14         premier[:2] = False
15         for p in range(2, math.isqrt(n)+1):
16             if premier[p]:
17                 premier[p*p::p] = False
18         self.__premiers = np.nonzero(premier)[0]
19     def compte(self, x):
20         return np.searchsorted(self.__premiers, x, side='right')
21
22 def f(t):
23     return 1/((t-1)*t*(t+1)*log(t))
24
25 def integraleaajouter(x):
26     return(quad(f, 2, np.inf)[0])
27
28 def expoi(x):
29     fic = open("zeros1000", 'r')
30     zeros = fic.readlines()
31     zeros = map(float, zeros)
32     sommedesEi = 0
33     for zz in zeros:
34         sommedesEi = sommedesEi + ei((0.5+zz*1j)*log(x)) + ei((0.5-zz*1j)*log(x))
```

```

35     fic.close()
36     return(sommedesEi)
37
38 tic = time.time()
39 P = Premiers(1001)
40 for x in range(2,1001):
41     a = P.compte([x])
42     print('pix(',x,') calcul par pgm --> ',int(a))
43     formuleR = li(x)-expoi(x)+log(0.5)+integraleaajouter(x)
44     print('pix(',x,') calcul par formule --> ',formuleR.real)
45     erreur = (int(formuleR.real)-a)/a
46     print('erreur entre valeur reelle et valeur par formuleR :',erreur[0],'\n')
47 tac = time.time()
48 print('resultat obtenu en ',tac-tic,' s.')
49

```

Son résultat jusqu'à 1000 est ci-dessous :

Rappelons le programme qui faisait usage de la fonction *li* proposée par Riemann (en soustrayant seulement *li* pour la racine carrée et en oubliant toutes les autres racines (cubiques, etc) comme Riemann le proposait) :

```

1
2

```

Son résultat jusqu'à 1000 est ci-dessous :